

令和3年度 年間授業計画

都立南平高等学校

学年 必・選	2 学年 必修	教科	情報	科目	社会と情報	単位 数	2
教科書	社会と情報 東京書籍			使用教材	情報最新トピック集 2021 高校版 日本文教出版		
授業 担当者名							

		指導内容	指導目標	予定 時数
一 学 期		オリエンテーション 序 コンピュータリテラシー 第3章 情報社会の課題を見つける 1 情報化の影響と課題 2 法律と個人の責任	<ul style="list-style-type: none"> ・コンピュータリテラシーを理解する。 ・情報モラルの5分類について理解する。 ・情報犯罪の種類や安全対策を理解する。 ・著作権や著作権法を理解する。 ・個人情報の正しい取り扱いを理解する。 	1 3
	期 末 考 査	第1章 情報を活用する 1 私たちを取り巻く情報 2 アナログからデジタルへ 3 情報の表現と伝達	<ul style="list-style-type: none"> ・メディアの種類と特徴を理解する。 ・2進法や16進法の考え方や変換の方法を理解する。 ・アナログとデジタルの特徴を理解する。 ・コンピュータを利用した情報伝達の特徴と注意点について理解する。 ・情報を整理し、分かりやすく図解表現する方法を理解する。 	1 3
二 学 期		第2章 ネットワークを探索する 1 インターネットの利用 2 ネットワークとコミュニケーション	<ul style="list-style-type: none"> ・インターネットの仕組みを理解する。 ・インターネット上の様々なコミュニケーションの特性を理解する。 ・インターネット上のメディアを利用するコミュニケーションの特徴と注意点について理解する。 ・HTMLなどWebの技術等について理解する。 	1 3
	期 末 考 査	第4章 望ましい情報社会に向かう 1 社会における情報システム 2 情報システムと人間 3 情報社会と問題解決	<ul style="list-style-type: none"> ・情報システムの種類と特徴について理解する。 ・情報システムの問題点とその対策について理解する。 ・問題解決の手順について理解する。 ・情報社会の問題点と解決策について理解する。 	1 3
三 学 期	学 年 末 考 査	問題解決の実践 動画作成 プログラミング	<ul style="list-style-type: none"> ・問題解決の方法と手順を理解する。 ・ネットワークを利用したファイル共有を活用して、動画を編集する方法について理解する。 ・プログラミング言語を用いてコンピュータが動くアルゴリズムを理解する。 	1 8
	計			7 0

評価の 観点・方法	<ol style="list-style-type: none"> 1. 定期考査の成績、実習の成果物、学習・実習に望む意欲や態度、発表内容などを総合的に判断する。 2. 「関心・意欲・態度」、「思考・判断」、「技能・表現」、「知識・理解」の4つの観点で評価し、年間の総合成績とする。
--------------	---